

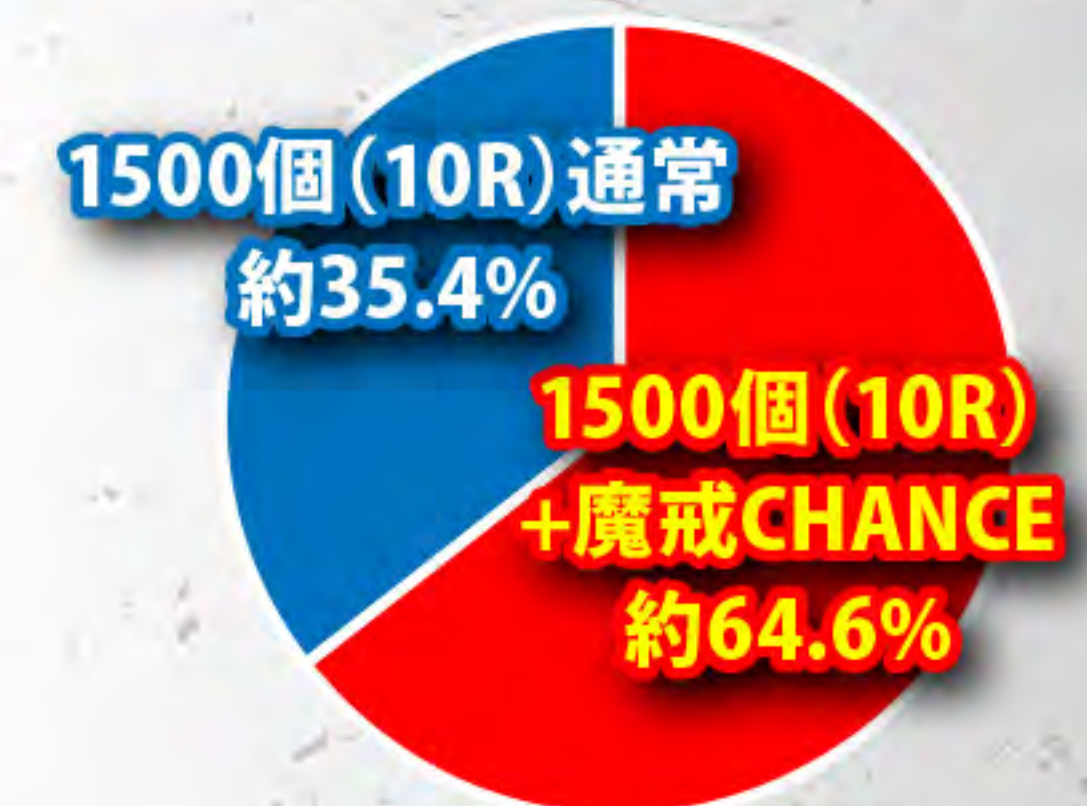
## 【型式名】e牙狼トリプルバーストRF

大当たり確率	1/349.9
魔戒BURST突入率	約25%
賞球数	1&3&5&15
カウント	10カウント
ラウンド数	5Ror10R
魔戒CHANCE突入率	約64.6%
RUSH継続率	魔戒CHANCE1セット 約75.0% ※1 魔戒CHANCE2セット 約87.5% ※1 魔戒CHANCE3セット 約91.7% ※1

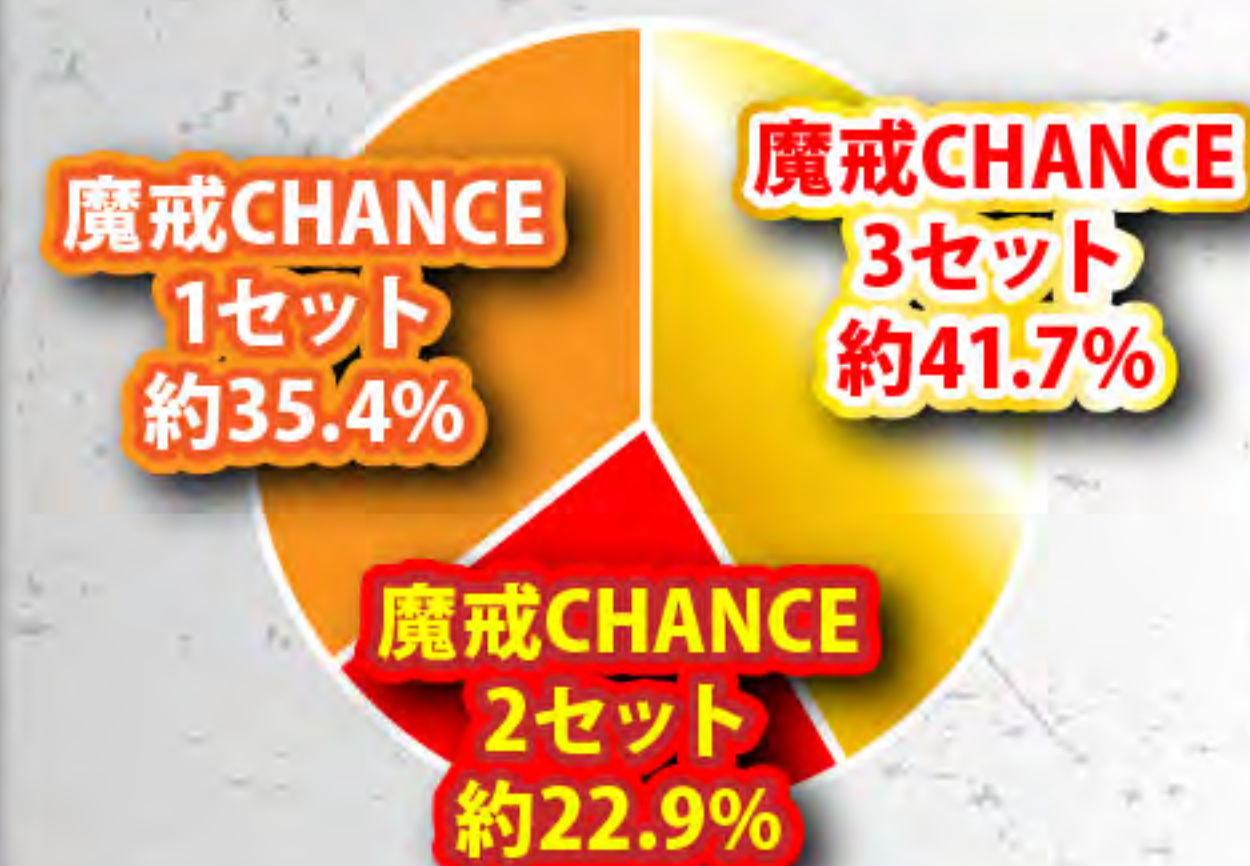
### 通常時振分け



### 魔戒BURST時振分け



### 魔戒BURST突破時 ストック振分け



### 魔戒CHANCE時振分け



※1 魔戒CHANCE突入後から終了までの平均大当たり回数から逆算した継続率  
 ※出玉は払い出し玉数です。※右打ち中にヘソで大当たりした場合は、この限りではございません。



# カスタマイズ・盤面

## システム設定

オートボタン ☒ ON ☐ OFF

ボタンを自動的に押すかどうかを選択できます ※リーチの当落ボタンを除く

3D演出 ☒ ON ☐ OFF

3D演出の効果を選択できます

BGM設定 ☒ デフォルト ☐ BGM強調 ☐ BGMなし

BGMのバランスを選択できます

アタッカー入賞パイプ設定 ☒ ON ☐ OFF

アタッカー入賞時パイプの有無を調整できます

玉貸・発射音設定 ☒ ON ☐ OFF

玉貸ボタン押下時と遊技球発射時の音の有無を設定できます

保留3・保留4 パイプ設定 ☒ 保留3・保留4  
パイプモード ☐ 保留4  
パイプモード ☐ OFF

既定の保留数入賞時にパイプが発生しお知らせします ※先読み信頼度設定を「先読みなし」にしても発生します

## 通常時遊技設定

先読み信頼度設定 ☒ デフォルト ☐ チャンス ☐ 大チャンス ☐ 激アツ ☐ 先読みなし

先読み演出発生時の信頼度を設定します

サンセイフラッシュ設定 ☒ 多め ☐ デフォルト ☐ なし

サンセイフラッシュの頻度を設定します

先示唆設定 ☒ 先SP  
モード ☐ 先チャレンジ  
モード ☐ 先祝  
モード ☐ OFF

SPリーチを告知します ※先読み信頼度設定を「先読みなし」にしても発生します

剣ブル設定 ☒ ON ☐ OFF

変動開始時刻ブル予告の頻度と信頼度がアップします

メドレー設定へ移動

終了

上下で項目  
左右で値を決定

決定



名称	賞球数
ヘソ	1
電チュー	1
上大入賞口	15
下大入賞口	15
右上入賞口	1
普電作動口	1
左上入賞口	5
左中入賞口	5
左下入賞口	3





超  
ドデカS

LT3.0プラス対応  
超ドデカS×牙狼  
ついに登場!!!





スペックポイント

新  
体  
感

超  
魔  
戒  
CHANCE

魔戒CHANCE

X3



# 超ドデカS仕様の新設計

## 従来の設計



大当たり確率 約1/349 (超ドデカS)

強SPリーチで初当たり



勝率約25% 1stバトル

前より突破しにくい...



突破率約65% チャレンジ

さらに壁がある...

## 新設計



大当たり確率 約1/349 (超ドデカS)

弱SPリーチで初当たり



勝率約25% SPリーチ

今までの体感と同じ



突破率約65% チャレンジ

新規チャレンジ演出



# 全体フロー

## 通常時

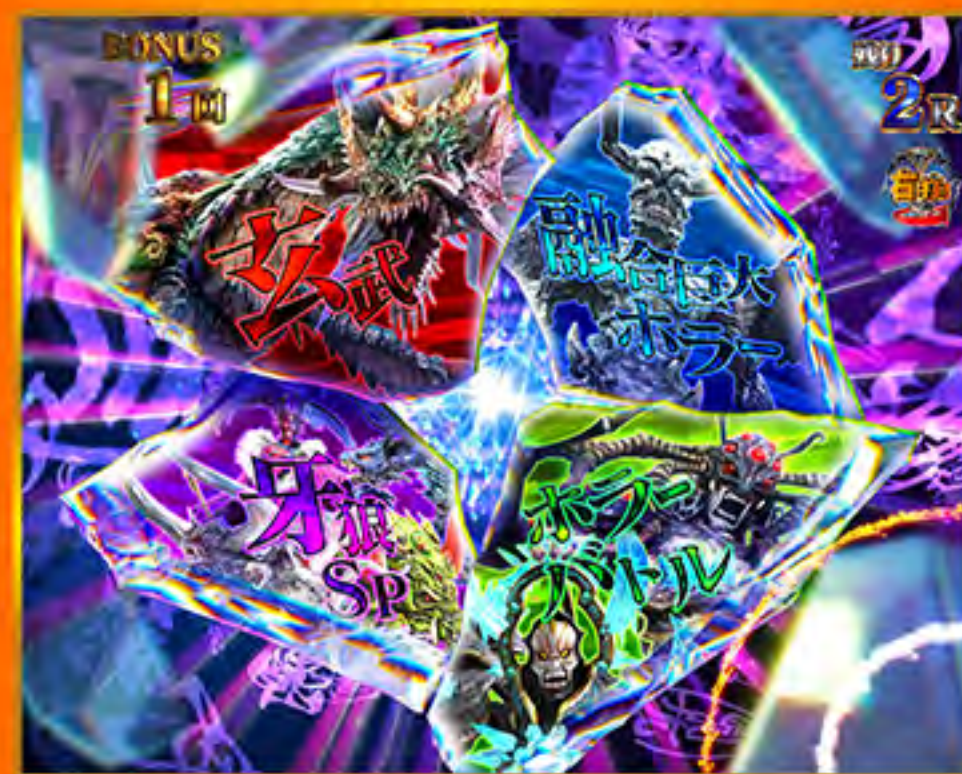
超ドデカS  
大当り確率 約1/349



超ドデカS用の短尺フロー!  
特殊図柄停止で  
ラウンド演出へ

## 初回大当り

信頼度約25%  
SPリーチ



大当りラウンド消化中に  
ホラーを決定!  
大当り後、突破をかけたバトル  
演出発生

## 魔戒BURST

成功率約65%  
最大3個ストック



3種類のモードから演出を  
選択!フリーズ発生で!?

## 魔戒CHANCE

継続率約75%  
ラウンドバトル



2種類のバトルボーナスから  
演出を選択!!



# ゲームフロー

**超ドデカS** 通常時 大当り確率 約1/349

 750個 (5R) 通常 <b>75%</b>	 750個 (5R) + 魔戒BURST <b>25%</b>
--------------------------------	---------------------------------------

ストックチャレンジ 魔戒BURST

最低でも **2250個** 獲得!! ※1

 約 <b>35.4%</b> 1500個 (10R) 通常	 約 <b>64.6%</b> 1500個 (10R) + ストック獲得
--------------------------------------	--

ストック数ジャッジ

 <b>3個獲得</b> 約 <b>41.7%</b>
 <b>2個獲得</b> 約 <b>22.9%</b>
 <b>1個獲得</b> 約 <b>35.4%</b>

ラッキートリガー  
**LT30**  
プラス

## 魔戒CHANCE

継続率 ※2  
**約91.7%**  
最低でも6750個獲得 ※3

魔戒CHANCE 我×3

継続率 ※2  
**約87.5%**  
最低でも5250個獲得 ※3

魔戒CHANCE 我×2

継続率 ※2  
**約75.0%**  
最低でも3750個獲得 ※3

魔戒CHANCE 我

**ALL1500個 (10R)**

2種類のバトル  
ボーナスが選べる!!



月虹ノ旅人バトル  
ボーナス



真滅バトルボーナス

※1 初当り750個+魔戒BURST1500個

※2 魔戒CHANCE突入後から終了までの平均大当り回数から逆算した継続率

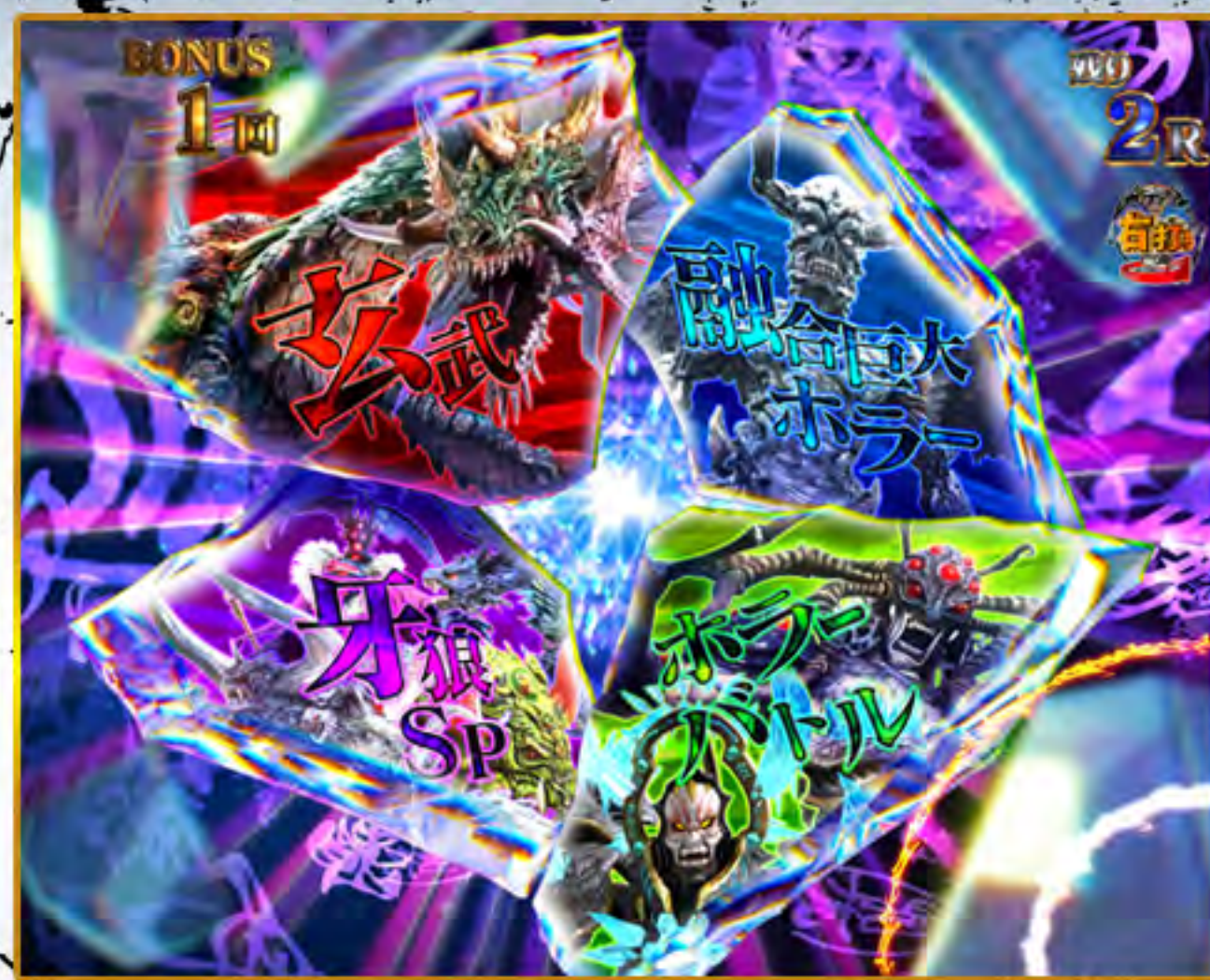
※3 初当り750個+魔戒BURST1500個+魔戒CHANCE1500個通常×1~3

※出玉は払い出し玉数です。



# 初回大当中演出(魔戒BURSTチャレンジ)

大当りラウンド中に  
リーチ演出を決定!  
ホラー撃破で【魔戒BURST】獲得!!



ホラー選択演出が発生



融合巨大ホラーSP



ホラーバトルSP



牙狼SP



玄武SP



ホラーによって期待度が変化



# 3つの告知モードを搭載！ 魔戒CHANCEを最大3個獲得!?

## バトルモード



出現するホラーによって  
期待度が変化

## エンブレムモード



表が出れば獲得の  
シンプル告知

## 一撃モード



魔戒CHANCE獲得数を  
一気に告知





# 魔戒CHANCE

ストックを全て消化するまで続くラウンドバトル  
王道のホラーバトルと真滅獣身バトルを搭載!!

## 月虹ノ旅人バトルボーナス



## 真滅バトルボーナス



魔戒CHANCEの  
ストック数は  
液晶右下に表記



敗北後に  
ストックがあれば  
モード継続



開放演出が  
発生し、  
ストック数が減算